
Multimedia

Pobieranie, konwersja i obróbka filmów

Mariusz Sidowski

Materiały do zajęć

Pod adresem http://q-centrum.pl/multimedia_4elt/index.htm została przygotowana strona WWW z materiałami w postaci multimedialnej. Znajdują się tam odnośniki do programów i przewodniki wideo.

W sekcji Programy znajdziesz łącza do dwóch archiwów:

- Pakiet programów z przykładami wideo
- Pakiet programów bez plików wideo

By korzystać z programów użytych na zajęciach wystarczy pobrać pakiet (pierwszy z nich ma kilka klipów multimedialnych). Ponieważ jest to archiwum typu **zip**, należy wyodrębnić pliki (instrukcja wideo).

Typy plików wideo

*.avi – klip filmowy (w zależności od wersji może być skompresowany)

*.mpg – skompresowany film

*.mov – format filmów Apple

*.wmf – format filmów Microsoft

*.mp4 – skompresowany stratnie film

*.flv – najczęściej stosowany na YouTube

Pobieranie plików z YouTube

Należy zainstalować odpowiedni program (folder **LinkedDocuments**, plik **YTDSetup.exe**).

Następnie wkleić do klipu łącze pobrane z paska adresu przeglądarki do pola i pobrać plik.

Uwaga: Podczas instalacji programu należy wyłączać opcje instalacji dodatków.

Konwersja klipów

Nie każdy program obsługuje wszystkie formaty klipów, dlatego często konwertuje się klipy do formatu obsługiwanego przez dany program do obróbki klipów. W naszym wypadku formatem wyjściowym jest **avi**.

Narzędziem przydatnym do konwersji będzie **Free Media Converter** (folder **LinkedDocuments**, plik **free-media-converter.exe**).

Używając tego programu należy pamiętać o parametrze **Bit Rate**. Determinuje on jakość klipu wyjściowego: im mniejszy bit rate, tym mniejszy plik i gorsza jakość. Zadaniem użytkownika jest wybranie odpowiedniej wartości tego parametru. Zwykle robi się to metodą **zrób i zobacz co wyszło**.

Program umożliwia

- konwersję typów plików
- zmianę parametrów klipu (okno **Profile**: rozdzielczość, bit rate i inne)
- przycinanie klipu (**Trim**)
- kadrowanie klatki klipu (**Edit**)
- łączenie klipów w jeden (**Join All**)

Pliki wynikowe zapisywane są domyślnie w folderze **Documents\FreeMediaConverter.org\Free Media Converter\Output**.

Przykłady działania poszczególnych funkcji są w wideoprzewodniku.

Movie Maker

To bezpłatny dodatek do systemu Windows. Jest interesującym i łatwym w użyciu narzędziem umożliwiającym amatorskie tworzenie filmów. Materiał źródłowy możemy wczytywać z pliku lub przechwytywać z zewnętrznego źródła (obsługiwane są zarówno cyfrowe kamery DV, jak i urządzenia analogowe, np. karty telewizyjne), a podczas obróbki filmu dołączać ilustracje, dodawać efekty specjalne, podkład muzyczny i narrację. W zależności od wersji systemu operacyjnego mogą być w użyciu inne wersje tego programu.

Może się zdarzyć, że program nie jest zainstalowany na komputerze. Wtedy należy pobrać plik ze strony producenta i zainstalować (wideoprzewodnik).

Przykłady wykorzystania programy są dostępne na stronie http://q-centrum.pl/multimedia_4elt/index.htm.